

# Regolamento torneo Calcio e Pallavolo

---

## Parrocchia di Caltrano, estate 2019

---

### Calcetto

#### 1. Composizione delle squadre

Le squadre devono essere composte da almeno 7 giocatori.  
Le partite si svolgono in 5 contro 5 e il numero di cambi è illimitato.  
In caso si presentassero meno di 4 atleti ad una determinata gara, ciò comporterebbe la vittoria a tavolino della squadra avversaria.  
Ogni giocatore deve comunque giocare per un minimo di un tempo.

#### 2. Equipaggiamento atleti

Sono consentite soltanto scarpe da ginnastica, scarpe in tela, scarpe morbide con suola di gomma o materiale similare. L'uso delle scarpe è obbligatorio. Il calciatore non può inoltre indossare nessun oggetto che possa essere pericoloso per se stesso o per gli altri, esempio orecchini.

#### 3. Durata della gara

Ogni match sarà composto da due tempi di 10 minuti effettivi ciascuno, con una sosta di 5 minuti tra i due.

#### 4. Calcio d'inizio e svolgimento

Prima del calcio d'inizio verrà effettuato il sorteggio: la squadra vincente sceglierà il campo la perdente avrà eseguirà il calcio d'inizio della gara. Il calcio d'inizio sarà battuto da metà campo. Non si può segnare direttamente nella porta avversaria (nè nella propria porta pena calcio d'angolo per gli avversari) se il pallone non verrà giocato almeno da un secondo calciatore.

Ad ogni rete segnata, il gioco riprenderà con una rimessa da parte del portiere che ha subito la rete.

La rimessa laterale verrà effettuata con i piedi entro dieci secondi dall'uscita

del pallone. Se il pallone esce dalla linea di porta e il pallone viene toccato per ultimo da un difendente verrà accordato un calcio d'angolo per gli attaccanti; viceversa verrà accordato un calcio di rinvio.

## **5. Sanzioni e comportamenti antisportivi**

Nel gioco sono presenti sanzioni per gli atleti che non rispettano i principi fondamentali dello sport come il rispetto per l'arbitro, per l'avversario e per ogni altra persona presente.

L'arbitro può assegnare:

### *1. Cartellino Giallo:*

Viene assegnato un cartellino giallo in caso di gioco pericoloso o di interruzione di chiara occasione da rete.

### *2. Cartellino rosso:*

Viene assegnato un cartellino rosso per somma di due cartellini gialli o per gioco molto pericoloso (ad esempio entrate da dietro) a discrezione dell'arbitro. Ogni cartellino rosso comporta l'uscita del giocatore dal campo per tutta la durata della partita.

### *3. Cartellino Blu:*

Il cartellino blu viene usato nei casi di mancato rispetto dell'avversario o dell'arbitro. Viene inoltre utilizzato per punire linguaggi scurrili, quali bestemmie. Questo cartellino comporta l'uscita temporanea dal campo del giocatore per un tempo di tre minuti.

**Si ricorda che il torneo viene svolto in ambito parrocchiale e non agonistico.**

## **6. Svolgimento del torneo**

Il torneo si svolgerà in più giornate. Ogni squadra giocherà sicuramente almeno una volta contro qualunque altra nel corso delle giornate.

Per ogni partita verranno assegnati:

### **3 punti:**

Vengono assegnati 3 punti ad ogni partita vinta.

### **1 punto:**

Viene assegnato 1 punto ad ogni partita pareggiata.

### **0 punti:**

Vengono assegnati 0 punti ad ogni partita persa.

Inoltre il punteggio sarà soggetto ad un bonus/malus a seconda della classe di appartenenza media della squadra. Il punteggio sarà quindi adattato attraverso un moltiplicatore così descritto:

<b>Moltiplicatore</b>	<b>Media classi</b>
1.45	3^ elementare
1.3	4^ elementare
1.15	5^ elementare
1	1^ media
0.85	2^ media
0.7	3^ media

ES: se una squadra vince, e la media delle classi è di 5^ elementare, riceverà un punteggio pari a

$$3 * 1.15 = 3.45 \text{ punti totali.}$$

Il torneo sarà caratterizzato da una finale per il terzo e quarto posto, e una per il primo e secondo tra le squadre che avranno totalizzato più punti alla fine delle giornate.

---

Parrocchia di caltrano, 10/06/2019